

CERA 2016

Campeonato de España de Raid y Aventura

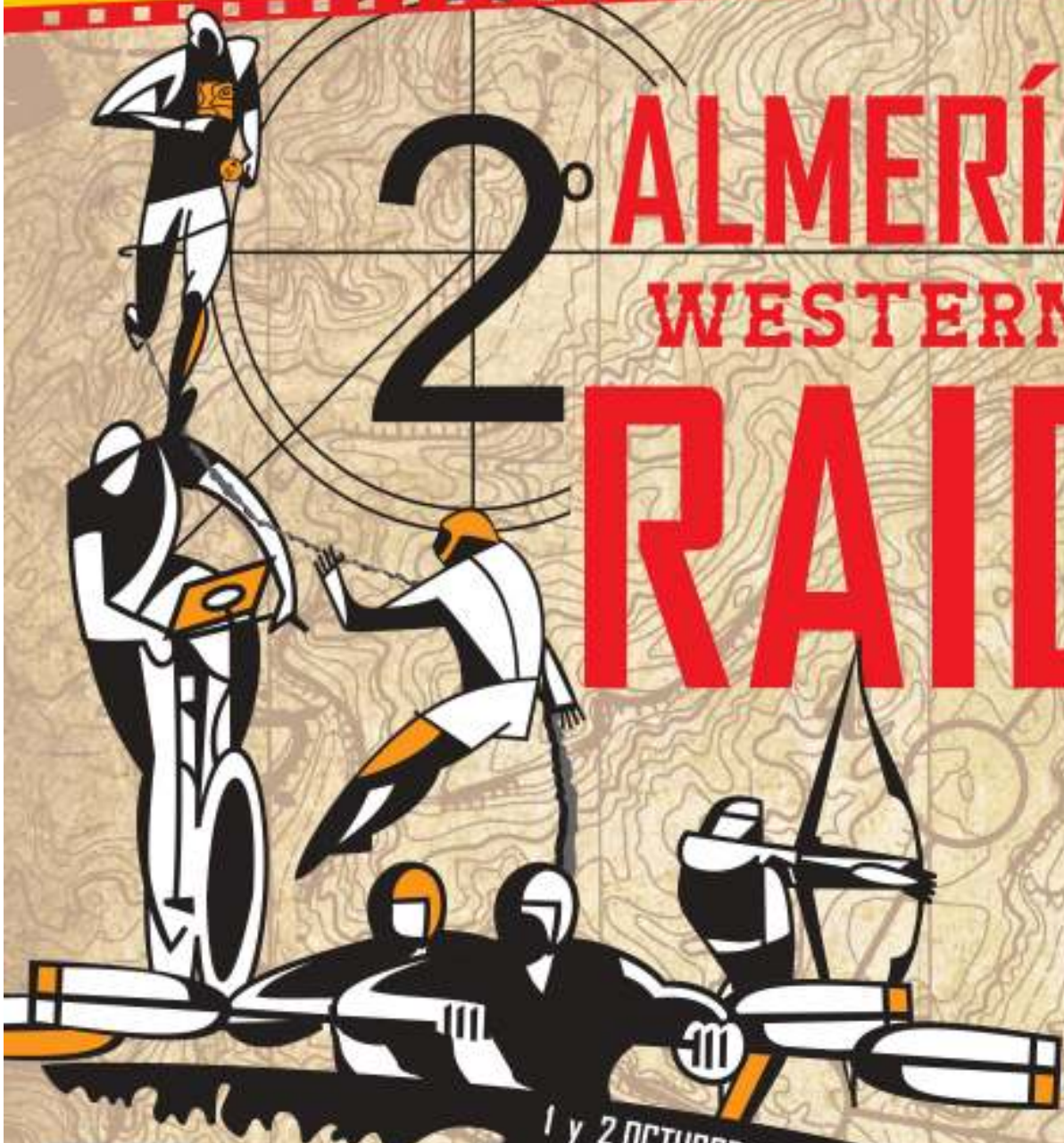
Trofeo Ciudad de Almería

Trofeo Diputación de Almería
Deportes y Territorio y Campos de Seguridad del Estado

TROFEO VILLA de NIJAR de RAIDS

2

ALMERÍA WESTERN RAID



1 y 2 OCTUBRE 2016 ALMERÍA
P.N. CABO DE GATA-NÍJAR

ORGANIZA

PATROCINA

COLABORA



Almería Western Raid
Campeonato de España de Raids de Aventura
BOLETÍN nº 1

INTRODUCCIÓN

El **Raid** de Aventura es una competición multidisciplinar destinada a probar la capacidad de resistencia, de navegación y de supervivencia de equipos en completa autonomía.

Los participantes deben completar un extenso recorrido de orientación, en el menor tiempo posible, superando las dificultades naturales que encuentren a su paso, utilizando exclusivamente sus propias fuerzas, sin recibir ayuda externa, ni valerse de medios motorizados.

El recorrido ha de ser desconocido de antemano y se organiza en etapas, secciones, pruebas especiales y puntos de control intermedios, de paso obligado o voluntario. El itinerario entre controles es libre y no estará señalizado en el terreno.

Disciplinas:

Bicicleta de montaña, orientación a pie, patines en línea

Pruebas especiales:

Tiro con arco y con airsoft, escalada en top rope, rápel y tirolina, paso de obstáculos, kayak, natación y buceo apnea.

LUGAR

La prueba se disputará la jornada del sábado en Almería, Sierra de Gádor, Campo de Maniobras Álvarez de Sotomayor, y el Toyo y en el Parque Natural Cabo de Gata - Níjar la jornada del domingo

ALOJAMIENTO

De acuerdo con las directrices de la Federación Española de Orientación, la organización del Almería Western Raid, junto con el Patronato Municipal de Deportes de Ayuntamiento de Almería (PMD), ofrecen a los competidores alojamiento en “**suelo duro**”, evitándoles así un esfuerzo económico adicional para facilitar su asistencia al AWR.

Viernes noche en el **Palacio de Deportes Mediterráneo**

Sábado noche en el **Pabellón Municipal El Toyo**

(ver <http://almeriawesternraid.es/info-general/alojamiento/>)

Para poder ofrecer esta instalación nos hemos comprometido a respetar unas normas de uso por lo que os pedimos que sigáis las siguientes pautas de la forma más exquisita posible.

NORMAS DE USO

Sól se permitirá el acceso a la pista habilitada para suelo duro, las gradas y las duchas.

No se permitirá el acceso a los pasillos y escaleras de oficinas y almacenes.

No entrar en la pista con calzado sucio o que pueda dañar la superficie sintética.

No comer ni beber ni preparar comidas en la pista, se podrá hacer en las gradas o en los jardines del exterior.

Utilizar las papeleras y contenedores de basura.

No ensuciar innecesariamente los aseos y/o duchas.

Para entrar en el suelo duro los deportistas deberán acreditarse como tales con el DNI en el centro de competición, y con el dorsal una vez recogido. Sólo se permitirá el acceso a corredores y asistencias acreditados, pero no a acompañantes.

HORARIO

Viernes 30

18:00 h. Apertura del centro de competición, para recogida de dorsales, acreditaciones, verificaciones de material y pruebas técnicas

21:00 h. Apertura de la pista para instalar colchonetas y sacos

23:00 h. Cierre del centro de competición y apagado de luces. A partir este momento no se acreditará ningún equipo y se observará el adecuado silencio para respetar el descanso de todos.

Sábado 1

07:00 h. Apertura del centro de competición, para recogida de dorsales, acreditaciones, verificaciones de material y pruebas técnicas

08:00 h. Briefing

08:30:h. Cierre del Centro de Competición en el Palacio de Deportes Mediterráneo. A partir de esta hora, todos los equipos deben dejar libre las instalaciones y en el mismo estado en que las encontraron.

18:00 h. Apertura del suelo duro en el Pabellón Municipal de Deportes El Toyo

24:00 h. Apagado de luces. Silencio. Se permitirá la entrada de equipos hasta 30´ después del cierre de etapa, pero observando el adecuado respeto al descanso de los demás.

Domingo 2

07:30 h. Cierre del suelo duro. A partir de esta hora, todos los equipos deben dejar libre las instalaciones y en el mismo estado en que las encontraron.

No se cerrarán las puertas por motivos de seguridad, este aspecto será controlado por personal de la organización que pernoctará en suelo duro.

Ni la organización, ni el PMD se hacen responsables de las pérdidas o posibles hurtos de ropa y/o otras pertenencias en el interior del suelo duro.

DUCHAS

En el mismo horario que el suelo duro.

CATEGORÍAS

Categoría	Exigencia	Composición	Kilometraje máx. aprox.	Horario máx.
Élite	Condición física y técnica alta. Experiencia previa en raids.	3 componentes, todos siempre en carrera + 1 de asistencia (obligatoria)	200 kms	28 h.
		Todos > 18 años		1 etapa
Aventura masculina	Condición física y técnica buena. Alguna experiencia en raids	2 ó 3 corredores, 2 siempre en carrera, y 1 de relevo opcional. Opcional otro de asistencia	150 km	24 h.
		Todos > 18 años		2 etapas
Aventura Mixta (min. 1 distinto sexo)	Condición física o técnica buena. Alguna experiencia en raids	2 ó 3 corredores, 2 siempre en carrera, y 1 de relevo opcional. Opcional otro de asistencia	150 km	24 h.
		Todos > 18 años		2 etapas
Femenina	Condición física o técnica buena. Alguna experiencia en raids	2 ó 3 corredores, 2 siempre en carrera, y 1 de relevo opcional. Opcional otro de asistencia	120 km	18 h.
		Todos > 18 años		2 etapas
OPEN (iniciación)	Condición física o técnica normal. Sin experiencia en raids.	2 a 4 corredores, 2 siempre en carrera, y 1 ó 2 de relevo opcional. Opcional otro de asistencia	100 km	12 h.
		> 18 años y menores con autorización y acompañados		2 etapas

Los participantes deberán poseer la aptitud física y técnica suficiente para superar las pruebas previstas por la organización. A tal efecto, se realizarán previamente por parte de la organización unas verificaciones de material de escalada y dominio en el manejo de cuerdas y material específico por parte de los participantes.

Los participantes deberán firmar antes de la salida una declaración de aceptación de condiciones de participación, prevista en el Anexo III de las Normas de la Liga Española de Raids de Aventura, que deberán traer descargado y relleno previamente.

NIVEL DE LA PRUEBA

La prueba será puntuable para la Liga Andaluza y Española de Raids de Aventura y, además, será CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA

CLASIFICACIONES Y TROFEOS:

Campeonato de España: sólo equipos Élite Mixtos y Aventura Mixtos, y que todos los miembros del equipo tenga licencia de raids de temporada.

Trofeo Ciudad de Almería de Raids: Todas las categorías, clasificación absoluta del Raid completando las dos etapas.

Trofeo Diputación de Almería de Raids para Militares, Policías y Bomberos: Exclusivamente equipos que todos los componentes sean miembros de dichos cuerpos.

Trofeo Villa de Níjar de Raids: Todas las categorías, clasificación de la 2ª etapa que transcurre exclusivamente por el término municipal de Níjar

REGLAMENTO

La prueba se regirá por el Reglamento de Raids de Orientación y Aventura de la FEDO y las Normas de la Liga Española de Raids de Aventura 2016

PROGRAMA

Viernes 30

- 18.00 h. Apertura Centro Competición. Recepción de equipos y entrega de dorsales.
Verificaciones de material y pruebas técnicas.
- 23:00 h. Cierre Centro Competición.

Sábado 1 Etapa 1 Almería, Sierra de Gádor, CTYM Viator y El Toyo

- 07:00 h.: Entrega dorsales. Verificaciones de material y pruebas técnicas.
- 08:00 h.: Briefing
- 09:00 h.: Salida en masa Etapa 1
- 19:30 h.: Cierre de meta Etapa 1 categoría open

Domingo 2 Etapa 2 P.N. Cabo de Gata-Níjar

02:30 h.: Cierre de meta Etapa 1 categoría aventura

Categoría élite continúan NON STOP toda la noche

08:00 h.: Salida Etapa 2 para categorías promoción y aventura, coinciden en salida con élite

13.00 h.: Cierre de meta Etapa 2

13:30 h.: Publicación clasificaciones

14.00 h.: Entrega de trofeos y comida de clausura.

SEGURO

Los participantes estarán cubiertos por el seguro de accidentes deportivos de su licencia federativa de orientación.

A los que no posean la licencia federativa de orientación se les tramitará una licencia de prueba válida únicamente para la misma.

No se permitirá la participación sin licencia federativa, anual o de prueba.

En cuanto a la responsabilidad civil de los organizadores, ésta se encuentra cubierta por el seguro de responsabilidad civil suscrito por el Club de Orientación Surco, y el de la Federación Española del Deporte de Orientación y que ampara todas las pruebas deportivas oficiales celebradas por los clubes españoles incluidas en el calendario nacional.

EQUIPO DE ORGANIZACIÓN

La organización correrá a cargo del Club de Orientación SURCO, la Federación Andaluza del Deporte de Orientación (FADO) y Zonaktiva

Director Técnico:	Inocencio García Callejón
Director de Carrera	Francisco Martínez Raya
Juez controlador de la FEDO	Óscar Barberá García
Juez cronometrador Sportident:	José Antonio Escobosa Gualda
Responsable de Seguridad y Emergencias	Gustavo López Juárez
Responsable de Seguridad Vial	Fco. Jesús Varela Martín
Coordinadores de equipos de colocadores	Manuel Fernando Pachón Tocado Ignacio Tejero Rioseras
Coordinadores de voluntarios	Domingo Rodríguez Barranco
Trazados y diseño recorridos:	Inocencio García Callejón
Reportaje fotográfico	Juan Pérez Caballero
Centro de competición	Eva Sánchez Barea
Secretaría de la prueba e inscripciones:	Juan David Pérez-Caballero Fdez.
Alojamiento participantes	Eva Sánchez Barea
Secretaría de la prueba e inscripciones:	Juan David Pérez-Caballero Fdez.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Por norma general, los **puntos de control serán optativos**, y su consecución implicará sumar su valor en puntos, pero su no consecución no implicará penalización alguna.

También podrá haber **puntos obligatorios** durante las diferentes secciones. Su consecución implicará sumar su valor en puntos, pero su no consecución implicará una penalización. Según la normativa LERA2016 (También podrán existir puntos obligatorios, por necesidades del trazado, en los que su no consecución implicará la penalización de todos los puntos asignados a la sección completa).

Un punto de control, optativo u obligatorio, se considerará conseguido cuando el último componente del equipo certifique su paso antes de la hora de cierre de la sección y siempre con una diferencia menor de un minuto entre sus componentes

Los puntos de control en las secciones lineales, aunque sean optativos, se tendrán que visitar siempre de forma lineal y consecutiva, siguiendo su numeración. Excepto en las secciones score, que se especificarán en el libro de ruta y en el briefing.

HORARIOS

Cada sección contará con hora de cierre, planeada para que la inmensa mayoría de los equipos puedan completar todo el recorrido y conseguir todos los puntos de control.

En caso de llegar 30 minutos (o más) tarde a una **hora de cierre de sección**, el equipo, perderá todos los puntos conseguidos en esa sección y si la siguiente sección tiene hora de cierre de salida no podrá impedir salir a la siguiente sección. Siempre se considerará como tiempo del equipo el del último componente en certificar su paso por la meta de sección.

Llegar a meta después de la **hora de cierre de cada sección o etapa**, implicará perder todos los puntos obtenidos en esa última sección.

Al llegar a meta de una etapa, las tres pinzas se descargarán de manera consecutiva en un plazo no superior a 30 min desde la llegada a meta del equipo. Los equipos que no acudan a descargar sus pinzas pasados 30 minutos del cierre de meta de una etapa perderán todos los puntos de esa etapa.

Cada sección podrá contar con hora de cierre de salida, a partir de la cual no se podrá salir a realizar esa sección.

Aquellos equipos que **deseen o tengan que saltarse secciones** podrán hacerlo siempre que se comuniquen a la organización o al juez controlador. En todo caso, estos equipos no podrán iniciar la siguiente sección hasta que el primer equipo de su categoría haya iniciado dicha sección.

La categoría de OPEN no hará secciones nocturnas, teniendo fijada su hora de cierre de etapa 1 y debiendo finalizar a las 19:30 h. como máximo.

PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales serán OPCIONALES para TODAS LAS CATEGORÍAS, y la no realización de alguna de ellas, sólo implicarán la no consecución de los puntos asignados a tal prueba.

Habrán pruebas especiales de puntería, y pruebas especiales de paso de pista de obstáculos. Su realización, pero la no consecución de los puntos exigidos, NO serán causa de exclusión de la prueba, pudiendo recuperar esos mismos puntos mediante un control alternativo o baliza de penalización.

NORMAS DE CIRCULACIÓN

Como norma general el recorrido transcurre por pistas, ramblas y senderos, a excepción de las pruebas especiales de orientación específica a pie.

En algunos tramos, la prueba transitará por viales forestales asfaltados y pistas, donde el tráfico estará abierto. En los tramos de carretera por los que esté permitida la circulación, los participantes deberán cumplir las normas de circulación.

Está totalmente prohibido a los participantes circular, ya sea en bici o a pie por los tramos de carretera o pistas marcados en el mapa con una línea púrpura en zig-zag.

Los equipos deberán progresar de forma autónoma. Si no cumplen con las normas establecidas o no demuestran dominio sobre las técnicas básicas de seguridad deberán abandonar la prueba. Además, está totalmente prohibida la ayuda externa a los equipos, dicha situación supondrá la descalificación de la prueba.

NEUTRALIZACIONES

Todas las pruebas especiales están dotadas de bases electrónicas de INICIO de neutralización y FINAL de neutralización. También se neutralizará el tiempo cuando el material cedido por la organización esté siendo utilizado por otros equipos.

Se contará el tiempo de neutralización como parte del tiempo estimado para realizar el raid, por tanto, no se ampliará la hora de cierre de sección, ni de etapa por el hecho de haber estado neutralizado.

Las pruebas especiales de RAPEL Y ESCALADA serán neutralizadas en todo su desarrollo por SEGURIDAD.

TRANSICIONES

Se entregarán a las asistencias un mapa con los accesos a las zonas de transición e información detallada.

SISTEMA DE CRONOMETRAJE

Se utilizará el sistema Sportident, empleado en todas las pruebas oficiales de orientación. Dicho sistema consta de unas tarjetas electrónicas (similares al chip de zapatilla de las carreras de fondo) que cada corredor porta en la muñeca, anillada a una pulsera sellada que facilitará la organización en la entrega de dorsales. Si por algún motivo la pulsera se rompiera, el corredor deberá comunicarlo a la mayor brevedad posible a la organización para facilitarle otra pulsera. Se recomienda que además de la pulsera que ofrece la organización, cada raider lleve prevista un elástico o cordino (recomendable con un cierre tanka) que evite la pérdida de la pinza, ya que en caso de extravío de una pinza alquilada a la organización, será el propio corredor el que haga frente al coste de la misma. Dicha tarjeta almacena la información que le transfieren las estaciones electrónicas colocadas en cada baliza. Al finalizar el recorrido el corredor descarga la información de su tarjeta en meta, apareciendo en el ordenador de la organización los controles por los que ha pasado, los tiempos parciales entre cada uno de ellos y el total acumulado.

Cada raider deberá contar con una tarjeta de S.I. (propia o de alquiler a la organización) siendo la misma personal e intransferible hasta el final de la prueba.

Se establecerán **DESCARGAS INTERMEDIAS EN CADA SECCIÓN**, detalladas en el Libro de Ruta y se recordarán en el Briefing, por lo que no será imprescindible utilizar tarjetas de alta capacidad Si-10 y Si-11, siendo válidas las Si-6 y la Si-8. Será responsabilidad de cada raider realizar las descargas indicadas. Por tanto, debe estar muy atento y no olvidar realizar las descargas intermedias que deberán efectuar todos los raiders sin excepción (incluso el participante que esté realizando el relevo-asistencia).

Se establecerá un pasillo señalizado para efectuar las descargas, común a todas las secciones, al ser todas las transiciones en el mismo lugar.

Procedimiento a seguir por los equipos al llegar a las zonas de transición:

- PICAR con la tarjeta S.I. en la estación electrónica del PUNTO DE CONTROL (PC) A LA ENTRADA LA ZONA DE TRANSICIÓN
- DESCARGAR las tres pinzas de manera consecutiva en un plazo no superior a 30 min desde la llegada a meta del equipo. Los equipos que no acudan a descargar sus pinzas pasados 30 minutos del cierre de meta de una sección perderán todos los puntos de esa sección.
- LIMPIAR Y CHEQUEAR
- PICAR PC DE SALIDA correspondiente en la zona de transición.

CARTOGRAFÍA

Se van a utilizar distintos tipos de mapas para las distintas secciones, entre ellos algunos ya utilizados anteriormente en competiciones oficiales de orientación, pero convenientemente revisados y actualizados.

MAPAS ANTERIORMENTE USADOS:

- **CTYM Álvarez de Sotomayor**
Escala 1:20.000, equidistancia 5 m. Normas ISOM 2000. Utilizado en el Campeonato de España de maratón Orientación 2012
- **El Toyo**
Escala 7.500, equidistancia 5 m. Normas ISOM 2000. Utilizado en Juegos Deportivos Municipales de Almería

MAPAS NUEVOS:

- Mapa Topográfico 1:25.000, con revisión de caminos y elementos nuevos sobreimpresos
- Mapa urbano de Almería ciudad y sierra de Gádor. Escala 1:10.000, equidistancia 5 m. Normas ISOM 2000.
- Ortofotomapa para la prueba de Kayak y buceo-O

RECORRIDO

El recorrido del II AWR está dividido en dos etapas (E1 y E2, Élite non stop). Estas etapas estarán a su vez divididas en secciones (S), que contarán con controles de paso valorados en puntos. La puntuación de cada control de paso vendrá determinada por el tiempo requerido para su consecución, a razón de **1 punto por cada 10 minutos** (aprox.). Al final de cada sección en la que haya que hacer un cambio de modalidad deportiva y sea necesaria la presencia de las asistencias, habrá una transición (T)

ETAPA 1: términos municipales de Almería, Huércal de Almería, Pechina y Viator

SECCIÓN 1: NATACIÓN

Salida y meta Playa de el Palmeral (S1 /T1)

Prueba de natación y buceo snorkel, consistente en salida en masa y recorrido con aletas, gafas de bucear y tubo. Algunos controles sumergidos a unos 2 m, deberán picar buceando y paso de túnel de aros buceando.

SECCION 2: ORIENTACIÓN URBANA, TREKKING, P.E. ESCALADA y RÁPEL (meta en T2)

SECCION 3: BICICLETA DE MONTAÑA (meta en T3)

SECCIÓN 4: ORIENTACIÓN A PIE (meta en T3)

Pruebas especiales: tiro con airsoft, paso de pista de obstáculos, bajo alambradas y recorrido en subsuelo.

Prueba especial gimkana subacuática en piscina en el caso de que tuviese que suspenderse la sección 1 por mala mar

SECCION 5: ORIENTACIÓN EN BICICLETA DE MONTAÑA (meta en T4)

Prueba especial Tiro con Arco

CIERRE DE META ETAPA para categoría OPEN 20:00 h.

SECCIÓN 6: PATINES EN LÍNEA (NOCTURNA) (salida y meta enT4)

SECCIÓN 7: ORIENTACIÓN A PIE (NOCTURNA) (salida y meta enT4)

Hora de cierre: 02:00 h. CIERRE DE META ETAPA para categoría AVENTURA

Categoría OPEN no hacen patines ni orientación a pie nocturna

SECCION 8: BICICLETA DE MONTAÑA (NOCTURNA) **SÓLO PARA ÉLITE** (meta enT5)

SECCIÓN 9: ORIENTACIÓN A PIE (NOCTURNA, SÓLO ÉLITE) (meta enT6)

Etapa 2: término municipal de Níjar

Recorrido en bucle, salida, transiciones y meta en el mismo lugar (T6)

08:00 h Salida de la prueba para las categorías Aventura y Open, Élite viene non stop desde S9:

SECCIÓN 1: KAYAK y ORIENTACIÓN SUBACUÁTICA (salida y meta enT6)

Controles en superficie (picar desde el kayak), en la costa (desembarcar para picar) y fondeados (picar buceando, máximo 2 m.)

SECCIÓN 2: BICICLETA DE MONTAÑA (salida y meta en**T6**)

SECCIÓN 3: ORIENTACIÓN A PIE (salida y meta en**T6**)

MATERIAL OBLIGATORIO: Material individual y por equipo obligatorio (M.I.E.O)

INDIVIDUAL OBLIGATORIO (siempre en carrera)

- Zapatillas de montaña, recomendable también zapatillas de bici para las secciones en bici
- Ropa técnica (mallas, camiseta o forro ligero, cortavientos, buff, gorra)
- Mochila y recipientes agua (min. 2 l), recomendable bolsa de hidratación
- Manta térmica aluminizada
- Teléfono móvil (Apagado, cargado de batería y con el pin escrito en la carcasa por seguridad, siempre en carrera. La Organización anotará como tfno. de emergencia el del capitán del equipo que deberá ir encendido durante toda la prueba por seguridad en caso de accidente. (TODAS LAS CATEGORÍAS)
- Brújula (1 cada uno Élite y Aventura, Iniciación 1 por equipo)
- Silbato
- Comida energética (barritas, geles, etc)
- Luz frontal con repuesto de baterías o pilas a partir de las 20:30 horas.
- Chaleco reflectante a partir de las 20:30 horas.

POR EQUIPO OBLIGATORIO (siempre en carrera)

- Botiquín (Esparadrapo, vendas, compresas, antiséptico, analgésicos)

POR MODALIDADES:

ORIENTACIÓN A PIE	Brújula, polainas y funda para proteger mapa recomendables (no obligatorios)
PRUEBAS ESPECIALES VERTICALES (Sólo Elite y Aventura, para OPEN el material lo pone la organización)	<u>Material de escalada (homologado):</u> Arnés de escalada 2 Cintas o cabos de anclaje 2 Mosquetones de seguridad 1 Descendedor 8, Casco de escalada facilitado por la organización Aconsejable: guantes, (válidos los de la btt)
PATINES EN LÍNEA Sólo Elite y Aventura (OPEN no hace patines)	Patines en línea Protecciones de manos (valen guantes de bici), coderas y rodilleras para patines. Recomendable bastones
OBM	Bicicleta de montaña kit de reparaciones, cámara de repuesto, bomba de inflar Casco homologado para bicicleta y guantes Recomendable portamapas
PRUEBAS ESPECIALES TIRO AIR	Recomendable gafas protección (valen las de bici)
PRUEBAS NOCTURNAS	Chaleco reflectante Luz frontal y pilas de repuesto Luces delantera blanca y trasera roja para la bicicleta
NATACIÓN, KAYAK Y SNORKEL	Gafas de bucear, tubo y aletas No necesario neopreno, opcional.

CUOTAS Y PLAZOS DE INSCRIPCIÓN

	ELITE Y AVENTURA con licencia anual	ELITE Y AVENTURA sin licencia anual	OPEN	OPEN sin licencia anual
Hasta el 16/09/16	100 € por equipo 60 € por equipo sólo un día	+ 7 / 12 € (1 / 2 días) por persona para licencia de prueba (seguro deportivo)	80 € por equipo 50 € por equipo sólo un día	2 / 3 € (1 / 2 días) por persona para licencia de prueba (seguro deportivo)
Hasta el 23/09/16	120 € por equipo 70 € por equipo sólo un día	+ 7 / 12 € (1 / 2 días) por persona para licencia de prueba (seguro deportivo)	100 € por equipo 60 € por equipo sólo un día	2 / 3 € (1 / 2 días) por persona para licencia de prueba (seguro deportivo)

Apertura de inscripciones: 01/08/16

Cierre de inscripciones: 23/09/16

Todas las categorías precisaran de PINZA ELECTRÓNICA SPORTIDENT, serán válidas las Si 6, Si 8, pero quien la posea, si quiere, puede usar las Si 10 o Si 11. Quienes no la posean podrán adquirirla (Si 8) en el centro de Competición al precio de 36 € o alquilarla por 6 €, más una fianza de 30 €. Quien no refleje en la inscripción el nº de Pinza deberá correr con la asignada por la organización previo pago del alquiler y fianza de la misma

Información e inscripciones: <http://almeriawesternraid.es/> Telf. : 689 21 67 24

A ingresar en la cuenta del club de Orientación Surco
en Openbank IBAN nº ES84 0073 0100 5604 8779 9336

Enviar resguardo de ingreso a: surco_orientacion@hotmail.com